

현장실습 운영계획서	
1주	구조, 유체해석 분야 기술 문서 번역 및 자료 리서치 기술 세미나 현장지원
2주	구조, 유체해석 분야 기술 문서 번역 및 자료 리서치 기술 세미나 현장지원
3주	구조, 유체해석 분야 기술 문서 번역 및 자료 리서치 기술 세미나 현장지원
4주	구조, 유체해석 분야 기술 문서 번역 및 자료 리서치 기술 세미나 현장지원
5주	구조, 유체해석 분야 기술 문서 번역 및 자료 리서치 기술 세미나 현장지원
6주	CAD/CAM/CAE 통합운영 환경 시장 조사 및 벤치마킹 기술 세미나 현장지원
7주	CAD/CAM/CAE 통합운영 환경 시장 조사 및 벤치마킹 기술 세미나 현장지원
8주	CAD/CAM/CAE 통합운영 환경 시장 조사 및 벤치마킹 기술 세미나 현장지원
9주	CAD/CAM/CAE 통합운영 환경 시장 조사 및 벤치마킹 기술 세미나 현장지원

위와 같이 성균관대학교 현장실습 참여를 신청합니다.

2018년 11월 07일

신청인(대표) __강동훈__

(인)

성균관대학교 LINC+사업단 귀중

【붙임 1】 현장실습 운영계획서(실습기관)

현장실습 운영계획서	
1주	학생별 실습 주제를 통한 관련부서 배치 및 기본 기능 숙지
2주	프로그램별 기본 기능 숙지를 통한 업무 배정
3주	초급 업무 수행 및 1차 평가
4주	중급 업무 수행 및 2차 평가
5주	업무 수행 평가 및 관련 업무에 대한 적성도 평가 관련부서 숙련도 또는 타부서 재배치를 통한 적응 능력 배양
6주	기존 업무 담당자 : 기존 사내 인력과 협업 재배치를 통한 업무 담당자 : 초급 업무 수행 및 1차 평가
7주	기존 업무 담당자 : 기존 사내 인력과 협업 재배치를 통한 업무 담당자 : 중급 업무 수행 및 2차 평가
8주	기존 업무 담당자 : 기존 사내 인력과 협업 재배치를 통한 업무 담당자 : 적성도 평가
9주	간이 프로젝트를 통한 최종 평가

위와 같이 성균관대학교 현장실습 참여를 신청합니다.

2018년 11월 5일

신청인(대표) 김 기 영 (인)

성균관대학교 LINC+사업단 귀중

【붙임 1】 현장실습 운영계획서(실습기관)

현장실습 운영계획서

1 주	Tekla Structure 프로그램의 기본 운영 방법 이해 - 철골 -
2 주	Tekla Structure 프로그램의 기본 운영 방법 이해 - 철근콘크리트 -
3 주	Tekla Structure 프로그램 활용 (철골) - 상세도면작성(제작도) 및 물량산출 -
4 주	Tekla Structure 프로그램 활용 (철근 콘크리트) - 상세도면작성(제작도) 및 물량산출 -
5 주	Tekla 실습과제 진행 -1
6 주	Tekla 실습과제 진행 - 2
7 주	Tekla 실습과제 진행 - 3
8 주	Tekla 실습과제 진행 - 4
9 주	Tekla 실습과제 진행 - 5

위와 같이 성균관대학교 현장실습 참여를 신청합니다.

2018 년 11 월 14 일

서울시 강남구 삼성로 96길 19 청림빌딩 4층
(주)트림블솔루션즈코리아
대표이사 티모 카이네넨



신청인(대표)

【붙임 1】 현장실습 운영계획서(실습기관)

현장실습 운영계획서	
1주	프로젝트 3D 모델링 (3D Max 및 3D Maya에 의한 로우폴리곤 메쉬 모델링) Unity3D에 기반한 VR 콘텐츠 시나리오 작성
2주	프로젝트 3D 모델링 (3D Max 및 3D Maya에 의한 로우폴리곤 메쉬 모델링) Unity3D에 기반한 VR 콘텐츠 시나리오 작성
3주	프로젝트 3D 모델링 (3D Max 및 3D Maya에 의한 로우폴리곤 메쉬 모델링) Unity3D에 기반한 프로젝트 구현(VR 하드웨어 연동 및 빌드 셋업)
4주	프로젝트 3D 모델링 (3D Max 및 3D Maya에 의한 로우폴리곤 메쉬 모델링) Unity3D에 기반한 프로젝트 구현(애니메이션 컨트롤 및 GUI 이벤트 작성)
5주	프로젝트 3D 모델링 (3D Max 및 3D Maya에 의한 로우폴리곤 메쉬 모델링) Unity3D에 기반한 프로젝트 구현(애니메이션 컨트롤 및 GUI 이벤트 작성)
6주	프로젝트 3D 모델링 (3D Max 및 3D Maya에 의한 로우폴리곤 메쉬 모델링) Unity3D에 기반한 프로젝트 구현(C#에 기반한 이벤트 로직 작성)
7주	프로젝트 3D 모델링 (3D Max 및 3D Maya에 의한 로우폴리곤 메쉬 모델링) Unity3D에 기반한 프로젝트 구현(C#에 기반한 이벤트 로직 작성)
8주	프로젝트 3D 모델링 (3D Max 및 3D Maya에 의한 로우폴리곤 메쉬 모델링) Unity3D에 기반한 프로젝트 구현(C#에 기반한 이벤트 로직 작성)
9주	프로젝트 3D 모델링 (3D Max 및 3D Maya에 의한 로우폴리곤 메쉬 모델링) Unity3D에 기반한 VR 프로젝트 시연

위와 같이 성균관대학교 현장실습 참여를 신청합니다.

2018년 11월 22일

신청인(대표) _____ 남기환



성균관대학교 LINC+사업단 귀중

【붙임 1】 현장실습 운영계획서(실습기관)

현장실습 운영계획서	
1주	회사 소개 및 제품소개 - ㈜보부하이테크 신입사원 용 교육 부서 배치 및 교육 인계
2주	공 통 : 반도체 기초 및 ㈜보부하이테크 산업 기초 강좌
3주	연구개발 : Metal류 제품 관련 R & D 현장견학 품질관리 : Metal류 제품 품질 측정 및 관리
4주	연구개발 : Heat jacket 류 제품 분석 및 개발 품질관리 : Heat jacket 류 제품 품질 측정 및 관리
5주	연구개발 : AlN Plate 관련 R & D 현장견학 품질관리 : AlN Plate 관련 제품 품질 측정 및 관리
6주	연구개발 : ESC Plate 관련 R & D 현장견학 품질관리 : ESC 관련 제품 품질 측정 및 관리
7주	현장 실습 및 현업
8주	실습 종료 및 보고서 작성

현장실습 운영계획서	
1주	협동조합 국내 현황 조사 및 해외사례 조사 - MIT Media Lab & Other country
2주	협동조합 국내 현황 조사 및 해외사례 조사 - MIT Media Lab & Other country
3주	기업 지원 서비스 개발
4주	기업 지원 서비스 개발
5주	기업 지원 서비스 개발
6주	기업 지원 서비스 개발
7주	기업 지원 서비스 개발
8주	기업 지원 서비스 개발
9주	기업 지원 서비스 개발

위와 같이 성균관대학교 현장실습 참여를 신청합니다.

2018년 12 월 04 일

신청인(대표) 길 이 훈



성균관대학교 LINC+사업단 귀중