



# 성균 글로벌 창조적 챌린저 모집 FAQ

## 1. 수료생 및 휴학생도 지원 가능한가요?

- 재학생 및 수료생, 휴학생 지원이 가능합니다.
- 단, 4학년 2학기 재학생, 수료생은 창의심화탐구 3학점 이수는 불가능하며 창의품 취득만 가능합니다.

## 2. 2개 이상의 학과 범위가 무엇인가요?

- 재학생 및 수료생, 휴학생 지원이 가능합니다.
- 단, 4학년 2학기 재학생, 수료생은 창의심화탐구 3학점 이수는 불가능하며 창의품 취득만 가능합니다.

## 3. 서류 접수기간 이후에도 제출가능한가요?

- 서류제출기한인 11월 15일(목) 23시 59분 내에 담당자 이메일에 전송이 완료되어야 합니다. 반드시 제출 마감일 전에 발송을 해야 합니다.

## 4. '지도교수 확인서'는 무엇인가요?

- 챌린저 프로그램은 참여자의 도전 과제에 관심을 갖고, 여러분의 활동을 지도 해 주실 교수님과 함께 하는 프로그램입니다.
- 따라서 여러분의 도전 과제에 관심을 갖고 계실 것 같은 교내 교수님을 찾아 뵙고, 그 분들의 관심을 이끌어내는 것이 바로 신청자 여러분의 첫 도전이 될 것 같습니다!
- 지도교수 확인서는 교수님께 앞으로의 활동에 멘토로 활동해주시길 청하는 서류라고 생각하시면 됩니다.
- 최종선발 후 지도교수님 멘토링은 최소 2회 진행될 예정입니다.
- 지도교수확인서는 반드시 교수님의 서명을 포함하여 제출하셔야 합니다.
- 제출형식은 서명이 포함 된 한글파일, PDF파일, 그림파일 중 선택

## 5. 창조적 도전계획서의 형식은 무엇인가요?

- 창조적 도전 계획서는 정해진 형식이 없습니다.
- 여러분의 도전 주제에 가장 적절한 형식으로 제출해주시면 됩니다.
- 단, A4 기준 총 15페이지 이내로 「도전분야, 도전목적 및 동기, 도전일정, 방문대상, 활동계획, 방문기간 중 방문하는 국가의 사회문화적 환경을 고려한 안전실천방안, 도전 이후의 Action Plan」은 반드시 포함되어야 합니다.

## 6. 도전계획서에 해외기관 인터뷰계획은 섭외 완료 후 기재해야 하나요?

- 아닙니다. 인터뷰 일정이 확정되지 않거나 컨택이 되지 않아도 감점 처리는 되지 않습니다.
- 단, 선발 후 기획서에 제시된 기관과 인터뷰 컨택이 이뤄지지 않을 경우, 그에 상응할 수 있는 타 기관 또는 전문가를 섭외해서 탐방이 이뤄져야 합니다. 선발 이후, 탐방기관 및 전문가 섭외에 실패할 경우 선발이 취소 될 수 있습니다.



## 성균 글로벌 창조적 챌린저 모집 FAQ

### 7. 도전계획서에 ‘도전 이후의 Action Plan’란은 무엇인가요?

- 챌린저 여러분들은 도전과제를 해결하기 위해 국내, 국외 관련 기관을 탐방하게 됩니다.
- 그 경험을 바탕으로 해결방안에 대해 연구하여 결과보고서를 제출합니다. 하지만 여러분의 경험을 결과보고서로 마무리 짓기에는 아쉽지 않나요?
- 결과보고서의 내용을 실현하기 위해 추후 교외공모전 또는 국가 관련 기관에 여러분의 아이디어를 지원하는 것은 어떤가요?
- 이러한 계획이 바로 여러분 도전 이후의 Action Plan입니다.
- 여러분의 도전계획서에 도전과제부터 이를 위한 탐방계획 그리고 해결책을 실현해줄 수 있는 추후의 계획까지 포함하여 최고의 도전계획서가 될 것 같습니다!

### 8. 서류 제출은 리더만 가능한가요?

- 원칙적으로는 리더가 대표로 이메일을 보내야 합니다.
- 피치못할 사정이 있는 경우, 팀원 중 한 명이 제출하여도 무방합니다.
- 단, 서류심사결과 안내 문자는 신청서에 기재된 리더에게 대표로 발송됩니다.

### 9. 반드시 탐방 국가 언어에 능통해야 하나요?

- 아닙니다. 단 도전 계획서를 제출할 때, 팀원 중 1~2명은 해당 언어에 능통한 사람으로 구성하거나 현지에서 통역을 해 줄 사람을 섭외한다거나 또는 사전에 인터뷰할 자료를 준비하는 등의 계획을 작성하면 선발에 더욱 유리할 것 같습니다.

### 10. 면접심사는 어떻게 진행되나요?

- 서류심사 합격자들에 한하여 11월 23일(금) 면접심사가 진행됩니다.
- 장소와 시간, 면접발표 순서는 서류심사 발표날 공지될 예정입니다.
- 면접심사는 팀원 전원 참석이 원칙입니다.
- 면접심사 순서는 도전계획서 내용을 발표해주시고, 팀원이 모두 앞으로 나와 심사자분들의 질의에 응답해주시면 됩니다.
- 발표 6분, 질의응답 4분으로 준비해오시기 바랍니다.
- 심사결과는 11월 26일(월)에 공지사항 게재 후, 각 팀 리더에게 문자를 발송할 예정입니다.

### 11. 모든 오프라인 행사에 반드시 참여해야 하나요?

- 사전에 제시된 면접심사, 오리엔테이션, 해외안전교육, 결과공유회 등 모든 오프라인 행사에는 전 팀원이 함께 참여해야 합니다.
- 개인적인 이유로 센터와 사전 협의 없이 불참할 경우, 팀에 선발취소 및 추후 센터 내 다양한 프로그램 참여에 불이익 받을 수 있습니다.

### 12. 해외탐방 국가는 정해져 있나요?

- 센터와 학교 측에서 지정한 국가는 없습니다.
- 여러분의 도전 분야, 주제에 따라 자율적으로 결정할 수 있습니다.
- 단, 외교부에서 지정한 여행경보 단계에 속한 국가 및 도시는 제외됩니다.
- 남색경보(1단계)의 경우 센터와 학교 측과 먼저 논의해주시기 바랍니다.



## 성균 글로벌 창조적 챌린저 모집 FAQ

### 13. 탐방 체류기간은 정해져 있나요?

- 2018.12.22(토) ~2019.1.13(일) 사이에 최대 9박 10일 이내로 팀원 간 협의하여 탐방기획서에서 체류기간을 정하시면 됩니다.
- 단, 해당 기간안에 출입국이 이뤄져야 하며, 기타 다른 활동(어학연수, 유학, 여행 등)과 일정을 연계할 수는 없습니다.
- 팀원 전체가 동일한 일정으로 출입국한 사항이 출입국 기록에 남아야 하며, 추후 관련 서류 증빙이 요구될 수 있습니다.

### 14. 도전계획서의 해외탐방 일정은 추후 변경 가능한가요?

- 도전계획서에 탐방기획을 구체적으로 작성해주시면 선발에 유리합니다.
- 원칙적으로 일정 및 기타사항의 변경이 허용되지 않습니다.
- 부득이하게 해외탐방 기관과의 일정 조율 등 조정이 불가피할 경우 센터와 협의 하에 조정할 수 있습니다.

### 15. 후속연구와 결과보고서는 무엇인가요?

- 해외탐방은 참가자의 도전과제를 해결하기 위한 중간단계입니다.
- 해외탐방의 경험을 바탕으로 참가자가 제시한 도전과제를 해결하는 것이 후속 연구이며, 도전과제에 따라 그 형식이 달라질 수 있습니다.
- 결과보고서는 도전의 목적과 필요성 탐방 일정 및 내용, 그 결과가 이뤄진 후속연구 등을 포함하여 참가팀 전원이 필수적으로 제출해야 합니다.
- 성균 창조적 챌린저 프로그램의 핵심은 도전 과제의 해결입니다.
- 해외탐방의 경험을 바탕으로 도전과제를 해결해 나가는 과정이 바로 후속 연구와 결과보고서 작성입니다.

### 16. 결과공유회는 무엇인가요?

- 결과공유회는 챌린저들의 도전 과정과 후속연구의 결과를 포스터 발표로 공유하는 행사입니다.
- 결과공유회 이후 관계자 및 전문가들은 챌린저들의 도전의 전과정과 결과 보고서 그리고 결과공유회 포스터 발표를 평가하여 도전내용에 대해 시상할 예정입니다.

### 17. 특전에 있는 학점인정은 무엇인가요?

- 성균 창조적 챌린저 프로그램을 이수한 학생들은 2019년 1학기 창의심화 탐구(3학점) 또는 창의품을 취득할 수 있습니다.
- 창의심화탐구(3학점)은 여러분의 지도교수님께서 직접 여러분의 활동을 평가(절대평가)하여 2019년 1학기 학점을 부여하게 됩니다.
- 창의심화탐구(3학점)을 전공 심화 또는 일반으로 인정하는 학과 정보는 붙임자료에 참고하시기 바랍니다.
- 단, 4학년 2학기 재학생 또는 수료생은 창의품으로만 선택이 가능합니다.

## 창의심화탐구 (3학점) 전공 인정 학과 목록 (9개 단과대학, 28개 학과/학부)

**경영대학** 경영학과

**경제대학** 경제학과, 글로벌경제학과, 통계학과

**공과대학** 기계공학부, 신소재공학부

**생명공학대학** 바이오메카트로닉스학과

**사범대학** 교육학과, 컴퓨터교육과, 한문교육과

**자연과학대학** 생명과학과

**정보통신대학** 전자전기공학부, 반도체시스템공학과

**소프트웨어대학** 컴퓨터공학과, 다학제인포매틱스연계전공

**문과대학** 국어국문학과, 독어독문학과, 러시아어문학과, 문헌정보학과, 영어영문학과, 철학과

**사회과학대학** 사회학과, 사회복지학과, 소비자가족학과, 신문방송학과, 심리학과, 정치외교학과, 행정학과

\*창의심화탐구로 선택 시, 전공인정학과 목록에 없는 학과는 일반 3학점으로 선택가능

## 1~4기 챌린저 도전주제

**S2P** Play Korea! 영국에서 찾은 한국 아동 놀 권리의 방안  
**내가 그린 Green 그림** 호주 로켓마켓 현황분석과 관찰연구를 통한 한국 로컬푸드 시장 활성화 방안  
**응답하라, 에코** 온타리오 주의 환경기술정책을 조사한 후, SKKU 그린캠퍼스의 실현 방안  
**빠예할리** 친환경 기술의 러시아 진출  
**홀로winday** 다가오는 1인 가구 증가를 대비한 인프라 구축과 시스템의 국내 도입방안  
**비긴어게인** 미국 탐방을 통한 한국형 제재소 산업의 발전방향  
**초록전자파** 전자파의 유해성에 대해 전 국민 경각심 일깨우기와 전자파 힐링 프로젝트

**Don Quixote** 빌딩풍을 이용한 풍력발전과 그를 통한 도시에너지 자립화 방안  
**따로, 또 같이** 예비 창업자들을 위한 코워킹 스페이스 시스템 구축  
**Robolution** 재난 생활에 유용한 로봇기술 탐구  
**메디치 스페이스** 창작 진흥을 위한 공유가치창출 모델 분석  
**미니픽처스** 다양성이 보장되는 시네마 천국 만들기  
**Sense** 지역경제 활성화 방안 탐색을 위한 영국 CIC 탐방  
**Step by step** 빅데이터 분석 기술을 활용한 강의추천 및 정보제공 시스템 구축  
**S-team** 융복합 교육 정책 변화의 핵심-STEAM 교육 기반 강화 방안  
**인문스텔라** 인문학과 UX의 발전방향 모색

**노벨러** 스타트업을 선도하는 북유럽의 선진 시스템 견학  
**마일스야오늘도게임하니** 국내 게이미피케이션 구조 개량 및 실제적 적용  
**Terimakasih, Lotus** 초발수 코팅 기술의 말레이시아 진출(수질오염 해결)  
**Made 人 Korea** 한국의 메이커 문화 확산을 위한 메이커 커뮤니티의 활성화 방안 찾기  
**Eye U** 시각장애인을 위한 보조공학  
**Protect IP** 취약한 한국의 지식재산권 문화 개선을 위한 해외 우수사례 탐방

**H2O** 개발도상국 물부족 해결을 위한 해수담수화 벨류체인 프로젝트  
**에코에코** 대학 소프트웨어 교육, 에스토니아에서 미래를 보다  
**생생알리미** 여성의 생리용품에 대한 선택권 확장을 위한 생리컵 인식개선 및 성교육  
**알선자들** 중소기업 인력 미스 매치 해결을 위한 SKKU 시스템 도입  
**SpreadAI** 취약한 한국의 인공지능 산업 개선을 위한 해외 탐방  
**The Buggers** 식용 곤충에 대한 국내 부정적 인식의 긍정적 변화  
**MUST** 청년의 미래 스타트업에서 답을 찾다-대학교 창업 지원 활성화 방안  
**계란으로 바위깨기** CPS 적용을 통한 한국 계란 산업의 혁신 방안